

Vor der Anerkennung kommt die Krankheit ...

Derzeitige Möglichkeiten und Verfahren zur
Finanzierung einer Mediensuchtbehandlung



Klinik und Poliklinik für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie

Sabine M. Grüsser-Sinopoli
Ambulanz für Spielsucht

Wenn exzessives Spielen oder der exzessive
Gebrauch von PC und Internet süchtig machen

4. Berliner Mediensuchtkonferenz

16. September 2011, Berlin

Dr. Klaus Wölfling & Kai W. Müller

Ambulanz für Spielsucht

Gründung im März 2008 als Teil des übergeordneten Netzwerks „Kompetenzzentrum Verhaltenssucht“

2 primäre Zielsetzungen:

- 1) (Angehörigen-) Beratung und kognitiv-behaviorale Therapie bei Pathologischem Glücksspiel und Internetsucht
- 2) Wissenschaftliche Forschung zu Verhaltenssuchten, insbesondere Pathologisches Glücksspiel und Internetsucht



Somatische Medizin und Psychotherapie
 Sabine M. Grüsser-Sinopoli
 Ambulanz für Spielsucht

Ambulanz für Spielsucht

1 – Psychotherapeutische Intervention

- ambulante Behandlung
- gemischtes Design
(Gruppentherapie und Einzelsitzungen)
- kognitiv-behaviorale Therapie unter Berücksichtigung klassischer Therapieelemente bei stoffgebundener Abhängigkeit und bei Pathologischem Glückspiel



Klinik und Poliklinik für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie

Sabine M. Grüsser-Sinopoli
Ambulanz für Spielsucht

Ambulanz für Spielsucht

2 – Forschungsansätze

- Epidemiologische Erhebungen (Prävalenz, Risikofaktoren)
- Neurowissenschaftliche Studien
- Entwicklung von Therapieansätzen
- Entwicklung diagnostischer Instrumente
- Klinische Studien zur Komorbidität und Therapiewirksamkeit
- Studien zum klinischen Erscheinungsbild und Symptombelastung bei Internetsucht

**Internetsucht ist nach wie vor kein offiziell
anerkanntes Störungsbild**

Home | APA DSM-5 - Mozilla Firefox

http://www.dsm5.org/Pages/Default.aspx

Meistbesuchte Seiten Erste Schritte Aktuelle Nachrichten Kostenlose Hotmail Links anpassen Windows Media Windows

Pathologisches Spielverhalten als Verhal... Home | APA DSM-5

Terms and Conditions of Use Participate in Field Trials www.psych.org

American Psychiatric Association
DSM-5 Development

Search DSM-5

Home About DSM-5 Meet Us Research Background Progress Reports Proposed Revisions Newsroom

DSM-5: The Future of Psychiatric Diagnosis

Publication of the fifth edition of *Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders* (DSM-5) in May 2013 will mark one the most anticipated events in the mental health field. As part of the development process, the preliminary draft revisions to the current diagnostic criteria for psychiatric diagnoses are now available for public review and comment. We thank you for your interest in DSM-5 and hope that you use this opportunity not only to learn more about the proposed changes in DSM-5, but also about its history, its impact, and its developers. Please continue to check this site for updates to criteria and for more information about the development process.

Participate

Login to comment on the DSM-5

User Name:

Password:

[Login](#)

[New User? Register Now](#)
[Forgot Password?](#)

A Message from the DSM-5 Task Force Chairs

Dear Reader,

Welcome to the DSM-5 Development Web site. This site provides information culminated from over 10 years of revision activities, made possible thanks to the generous dedication of more than 600 global experts in the field of mental health.

Proposed Draft Revisions to DSM Disorders and Criteria

The draft disorders and disorder criteria that have been proposed by the DSM-5 Work Groups can be found on these pages. Use the links below to read about proposed changes to the disorders that interest you. Please note that the proposed criteria listed here are not final. These are initial drafts of the recommendations that have been made to date by the DSM-5 Work Groups. Viewers will be able to submit comments until April 20, 2010. After that time, this site will be available for viewing only.

[Structural, Cross-Cutting, and General Classification Issues for DSM-5](#)

What's New

[APA Announces Draft Diagnostic Criteria for DSM-5](#)

[DSM-5 Development Process Includes Emphasis on Gender and Cultural Sensitivity](#)

[Announcement of Change in DSM-5 Timeline](#)

[More News>>](#)

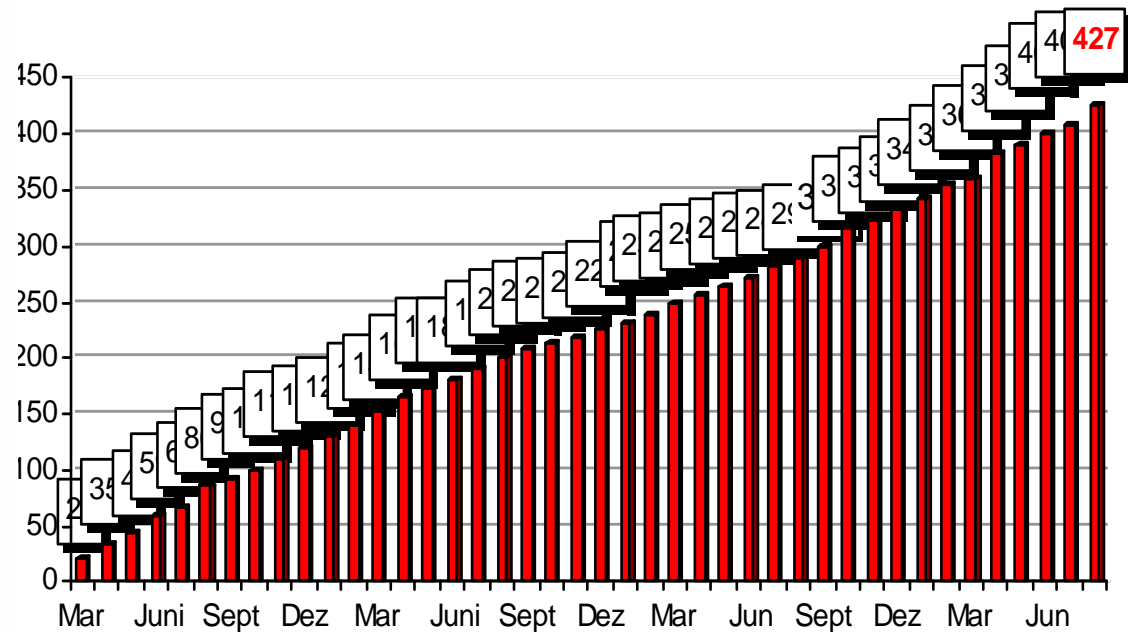
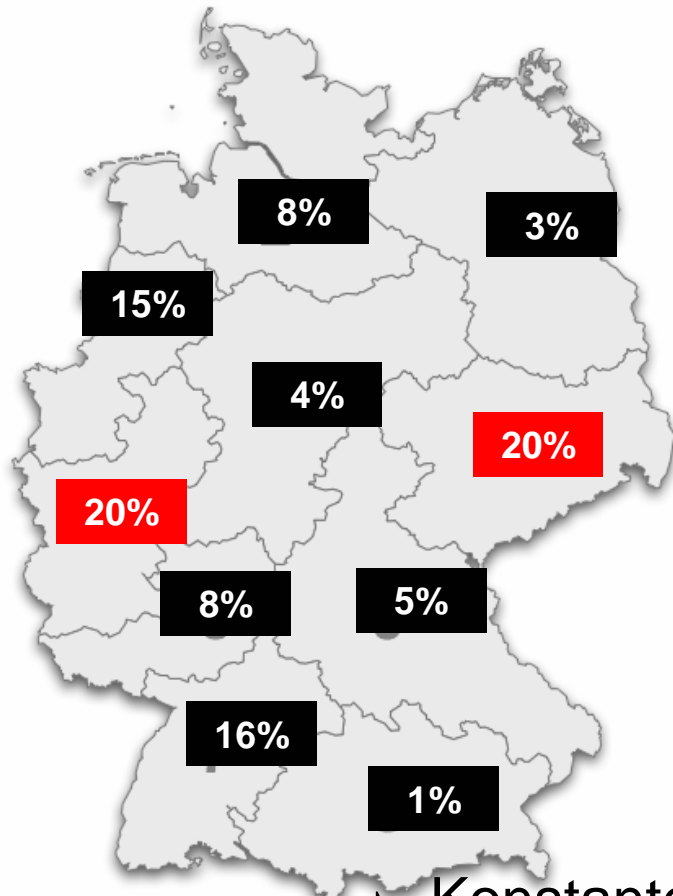
Done

Aktuelle Diskussion zum DSM-V


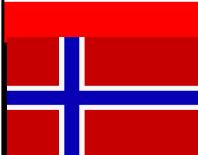

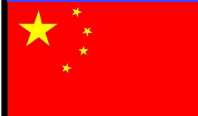



- ➔ „**Substance Use and Addictive Disorders**“ als neue Bezeichnung des bisherigen Kapitels „Substance-Related Disorders“
- ➔ **Pathologisches Glückspiel** (bzw. „Gambling Disorder“) als erste Verhaltenssucht im DSM-V in diesem Kapitel
- ➔ **Internetsucht** („Internet Addiction“) soll zunächst im Anhang des DSM-V aufgeführt werden

„Internetsucht stellt eine Ausnahme dar, die nur sehr wenige Personen betrifft“







Punktprävalenz der Internetsucht in Hochrisikopopulationen

	Batthyány, Müller, Benker & Wölfling (2009)	2.7%
	Johanson & Götestam (2004)	1.9%
	Konstantinos et al. (2008)	5.9%
	Deng et al. (2007)	5.5%
	Kim et al. (2006)	1.6%
	Rehbein et al. (2010)	3.1%
	Ghassemzadeh et al. (2008)	3.8%

Punktprävalenz der Internetsucht: Ergebnisse repräsentativer Studien

	Müller et al. (2010)	0.5%
	Aboujaoude et al. (2006)	0.7%



Klinik und Poliklinik für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie

Sabine M. Grüsser-Sinopoli
Ambulanz für Spielsucht

Wenn exzessives Spielen oder der exzessive
Gebrauch von PC und Internet süchtig machen

buss

Gefördert durch:

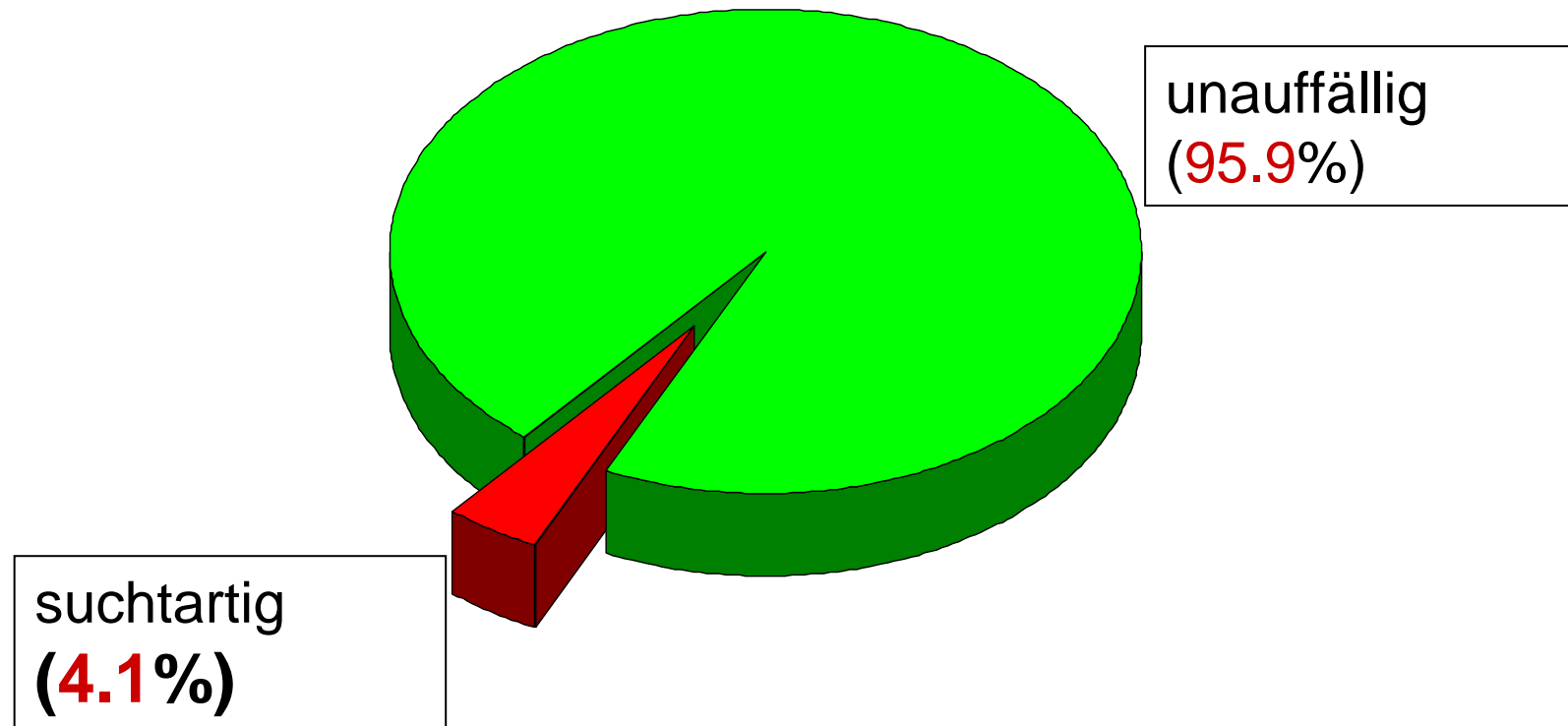


aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



1751 Patienten (Neuaufnahmen) aus 15 Kliniken wurden auf das Vorliegen einer Internetsucht untersucht

Klinische Prävalenz der Internetsucht

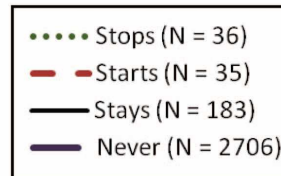
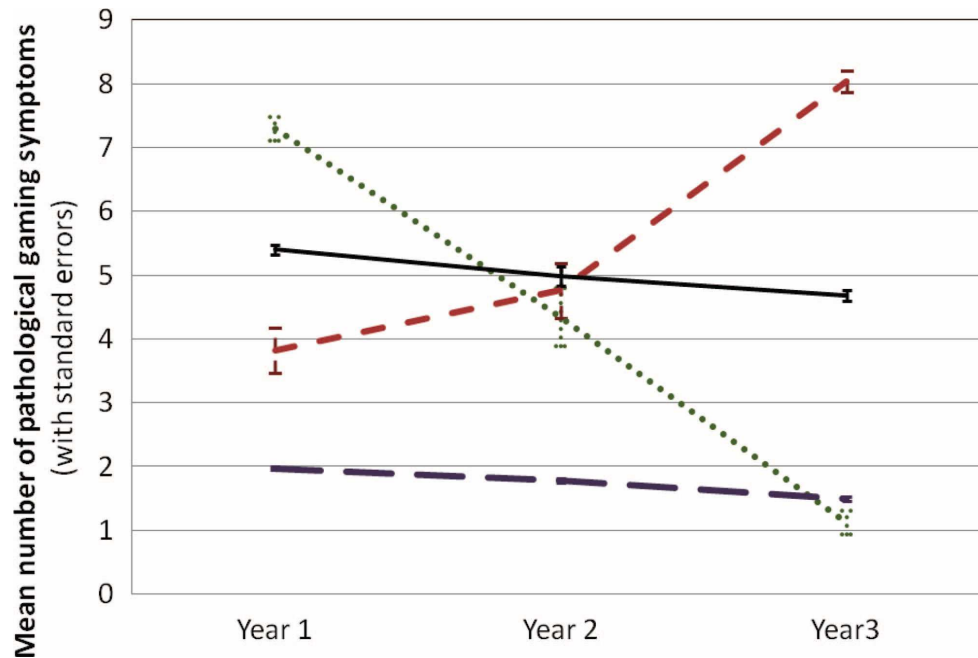


Mit 4.1% ist die klinische Prävalenz der Internetsucht unter Patienten mit einer anderen Abhängigkeitsdiagnose deutlich höher als in der Allgemeinbevölkerung

„Computerspiel- und Internetsucht bei Jugendlichen ist nur eine von vielen Entwicklungskrisen, die sich von alleine auswächst“



Aktuelle Längsschnittstudie zur Computerspielsucht (Gentile et al., 2011)



PEDIATRICS
OFFICIAL JOURNAL OF THE AMERICAN ACADEMY OF PEDIATRICS

Pathological Video Game Use Among Youth: A Two-Year Longitudinal Study
Douglas A. Gentile, Hyeonkyung Choo, Albert Lam, Timothy Sun, Dougdown Li, Daniel Fung and Angelique Khoo
Pediatrics published online Jan 17, 2011;
DOI: 10.1542/pech.2010-1353

The online version of this article, along with updated information and services, is located on the World Wide Web at:
<http://www.pediatrics.org>

PEDIATRICS is the official journal of the American Academy of Pediatrics. A monthly publication, it has been published continuously since 1948. PEDIATRICS is owned, published, and trademarked by the American Academy of Pediatrics, 141 Northwest Point Boulevard, Elk Grove Village, Illinois, 60007. Copyright © 2011 by the American Academy of Pediatrics. All rights reserved. Print ISSN: 0031-4005; Online ISSN: 1098-4275.

Ergebnisse

Punktprävalenz: 9.9%

1-Jahres-Inzidenz: 1.3%%

Spontanremission: 16.4%

83.8% der suchartigen Computerspieler mussten auch nach 2 Jahren noch als computerspielsüchtig klassifiziert werden

„Man kann hier eigentlich nicht wirklich von einer Sucht sprechen“



Gehirn, Sucht und Psyche

- ➔ Internetsüchtige verarbeiten spezifische Suchtreize in ähnlich akzentuierter Weise wie betroffene anderer Abhängigkeitserkrankungen
- ➔ Bei Internetsucht sind ähnliche Hirnareale (z.B. dorsolateraler präfrontaler Kortex) sensibilisiert wie bei anderen Abhängigkeitserkrankungen
- ➔ Bestimmte genetische Marker (5HTTLPR), die auch bei anderen Suchterkrankungen eine Rolle spielen, sind auch bei Internetsucht nachweisbar

„Verglichen mit „richtigen“ Erkrankungen sind Internetsüchtige vergleichsweise beschwerdefrei“



Aktuelle Längsschnittstudie zur Computerspielsucht (Gentile et al., 2011)

➔ Mit Abklingen der Computerspielsucht sank auch die psychische Belastung hinsichtlich

- ➔ Depressivität
- ➔ Ängstlichkeit
- ➔ Soziale Phobie

➔ Mit Auftreten der Computerspielsucht stieg auch die psychische Belastung hinsichtlich

- ➔ Depressivität
- ➔ Ängstlichkeit
- ➔ Soziale Phobie

PEDIATRICS
OFFICIAL JOURNAL OF THE AMERICAN ACADEMY OF PEDIATRICS

Pathological Video Game Use Among Youth: A Two-Year Longitudinal Study
Douglas A. Gentile, Hongyong Choo, Albert Lee, Timothy Sim, Dongsoo Lee,
Daniel Fung and Angeline Khoo
Pediatrics published online Jan 17, 2011;
DOI: 10.1542/peds.2010.1353

The online version of this article, along with updated information and services, is
located on the World Wide Web at:
<http://www.pediatrics.org>

PEDIATRICS is the official journal of the American Academy of Pediatrics. A monthly
publication, it has been published continuously since 1948. PEDIATRICS is owned, published,
and trademarked by the American Academy of Pediatrics, 141 Northwest Point Boulevard, Elk
Grove Village, Illinois, 60007. Copyright © 2011 by the American Academy of Pediatrics. All
rights reserved. Print ISSN: 0031-4005. Online ISSN: 1098-4275.